



BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ

İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ PROJELERİ

AKIL VE ZEKA PLATFORMU

KARAKÖPRÜ İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

Projenin Adı	AKIL VE ZEKA PLATFORMU
Projenin Türü (Sosyal, Kültürel, Sportif, Sanatsal, Sağlık, Teknolojik, Çevresel vb.)	SOSYAL, KÜLTÜREL VE SPORTİF
Uygulandığı Kademe/Kademeler	İLKOKUL VE ORTAOKUL
Hedef Kitle (Öğrenci, Öğretmen, Veli vb.)	- ÖĞRENCİ (Öğrenciler için turnuva) - ÖĞRETMEN (Öğretmen eğitimleri) - VELİ (Veli – Çocuk Atölyesi)
Projenin Süresi	2025 Aralık – 2026 Haziran (18 hafta)
Projenin Amacı ve İçeriği	1) Geleneksel çocuk oyunlarını öğrenerek kültürel birikim elde etme, ulusal ve uluslararası zeka oyunları turnuvalarına oyuncu yetiştirmek. 2) Öğrencilerin, problem çözme alışkanlıklarını, stratejik yetenek edinme becerilerini ve sosyal gelişimlerini destekleme, problem çözme becerilerini geliştirme. 3) Kendini ifade etme, öğrenciler arasındaki dostluk ve iletişim becerilerinin geliştirilmesi. 4) Ekran bağımlılığını azaltma ve ders dışı zamanların verimli geçirilmesi.
Projenin Sonuçları/Çıktıları	1) Geleneksel çocuk oyunları derlenip tanıtılacak, öğrenciler bu oyunları öğrenerek kültürel mirasın korunmasına katkı sağlayacaktır 2) Öğrenciler ders dışı zamanlarını akranlarıyla etkileşim içinde, zeka ve geleneksel oyunlar oynayarak geçirecek; ekran bağımlılığında azalma ve iletişim becerilerinde gelişme gözlemlenecektir. 3) Okullarda düzenli olarak zeka oyunları atölyeleri ve turnuvalar düzenlenecek öğrencilerin stratejik düşünme, dikkat ve problem çözme becerileri geliştirilecektir.